

## **TORNEO BEAT SABER**

**Modalidad: Individual**

**Cupo mínimo de 16 jugadores. No tiene límite de participantes.**

### **INTRODUCCIÓN**

El formato del torneo para este juego se desarrollará bajo la especificación que será suministrada por los organizadores siguiendo las siguientes bases:

- Se fija un tema específico por el cuál competirán.
- Se fijará un nivel específico para todos por igual.
- Al final cada persona se le tomará registro de puntuación definitiva que será la que tendrá hasta el final de los horarios señalados del competitivo. (sábado 29 de julio / 1 p.m. a 7:30 p.m.).

### **PUNTUACIÓN**

El sistema de puntuación se establece por el número de puntos obtenido por el competidor al finalizar su ronda de participación. Al final del horario fijado quien obtenga la mayor puntuación será quien gane.

### **REQUISITOS Y RECOMENDACIONES**

- Estar en atención al punto de información que se tendrá en el punto de información que habrá habilitado en el Centro Comercial para llevar una comunicación adecuada tanto con rivales como con los organizadores y árbitros.
- Realizar prácticas de manera previa para conocer el juego VR y el modo de juego.
- El competidor solo tendrá una sola oportunidad de fijar su tiempo dentro del tiempo y disponibilidad en el equipo donde se estarán haciendo los registros de resultado.
- Si tiene alguna limitación de salud para el uso de los dispositivos oculus, sea epilepsia o cualquier otra contraindicación no puede participar.

### **REGLAMENTO GENERAL**

- 1.1. En caso de desconexión de un participante durante partida a causa de alguna falla técnica u originada por algún encargado de la organización podrá repetir su partida de puntuación.
- 1.2. La organización tiene la facultad y derecho de ampliar o tomar decisiones adicionales a lo manifestado en el presente reglamento de acuerdo con los sucesos que ocurran en el desarrollo del torneo.

**LA ORGANIZACIÓN TIENE LA FACULTAD DE AMPLIAR, MODIFICAR O CAMBIAR ESTE REGLAMENTO.**